

邪神ちゃん

JASHINCHAN-JINROU

人狼

ルールブック

2020.03.08初版発行

1. 遊び方

2. ゲームの流れ

2-1. 推奨プレイ人数

2-2. ゲームを始める前の準備

2-3. 役職の決定

2-4. ゲームの進行方法

3. 役職

4. シチュエーション

1. 遊び方

「神保町陣営」と「ゾンビ陣営」の2つのチームに分かれ、それぞれの陣営が勝利するよう戦うゲームです。

神保町陣営は、処刑によりゾンビを全員殺すことができれば勝利します。

ゾンビ陣営は、生き残っている神保町陣営の人数とゾンビの人数を同じにすることで勝利します。

ゲームの最初に配られる役職カードは、自分だけが見ることができます。

神保町陣営は他のプレイヤーと協力したり、ゾンビ陣営側の嘘を見抜きながら、話し合いによってゾンビと思われる人物を処刑していきます。

ゾンビ陣営は話し合いで嘘をついたり言いがかりをつけて神保町陣営をかく乱しながら、神保町陣営プレイヤーを襲撃していきます。

また、このゲームには人狼に慣れている方や本製品で何度か遊んだ方向けに「邪神ちゃんルール」という特殊なルールをご用意しております。「邪神ちゃんルール」は各役職に設定されている「特殊勝利条件」を満たすことでその『プレイヤー』が勝利することが出来るルールとなります。たとえば自陣営が敗北した時でも特殊勝利条件を満たしていれば勝利をすることが出来る”より高度な駆け引き”が楽しめるルールとなっておりますので、是非お試しください。

☆邪神ちゃんルール☆

以下の『プレイヤー』全員が勝利となります。

- ・通常ルールの勝敗判定にて勝敗を判定し、勝利条件を満たした陣営
- ・特殊勝利条件を満たしたプレイヤー

2. ゲームの流れ

2-1. 推奨プレイ人数

6名以上

2-2. ゲームを始める前の準備

ゲームに参加する人数より1枚少ないキャラクターカードを選びます（例えば6名でプレイする場合には5枚のキャラクターカードと言った形です）。その時にゾンビ陣営（邪神ちゃん、ゾンビ）と神保町陣営（ゆりね、

メデューサ、ミノス、ペこら、芽依、ぼぼろん、神保町民)の数は必ず神保町陣営のカード枚数を多く選んでください。

※本製品ないし人狼を初めての遊ぶ方は【シチュエーション】の項目に掲載されている役職のベーシックセットを選出してください。

2-3. 役職の決定

任意の方法でゲームの進行役である『ゲームマスター』1名とゲームに参加する『プレイヤー』に分かれます。

『プレイヤー』はゲームを始める前に準備をしていたプレイヤーの人数分の役職カードをランダムで引き、各『プレイヤー』のキャラクターを決定します。

☆ゲームマスター☆

ゲーム全体を進行する役割を担います。役職ではなく処刑・襲撃の対象に選ばれず投票に参加することもできません。

別紙の「邪神ちゃん人狼(仮)ゲームマスター用台本」を参考にしながらゲームを進めてください。

☆プレイヤー☆

引いたキャラクターカードのキャラクターを演じながら、その役職の所属する陣営の勝利を目指す。

※ゲームマスターをランダムで設定したい場合にはキャラクターカードの中に1枚空白カードを入れて空白カードを引いた人が『ゲームマスター』に選出されるやり方がお勧めです。

『ゲームマスター』に選出された人は『プレイヤー』全員の顔を伏せさせて、それぞれの役職が何かを確認していきます。顔を伏せている『プレイヤー』を順番に呼んで顔を上げて頂き、役職カードの確認を行います。この時、確認した役職は任意の方法を記録しておくようにしてください。

2-4. ゲームの進行方法

このゲームは3つのフェーズによってターン進行します。

[フェーズ：昼]

どのプレイヤーが「ゾンビ陣営」なのかを推理するフェーズです。人数に応じて時間を設定し（人数マイナス1分程度が目安）『プレイヤー』全員で誰がゾンビかを推理してください。

↓

[フェーズ：夕方]

昼に話し合った結果を踏まえ、投票によって「ゾンビ陣営」だと思うプレイヤーを決定します。任意の方法で投票を行い1名選出してください。投票によって選ばれたプレイヤーは処刑されゲームから除外されます。除外されたプレイヤーはゲーム内での発言が禁じられます。

↓

[フェーズ：夜]

ゲームマスターは『プレイヤー』全員に顔を伏せるよう指示をします。他の『プレイヤー』同士の動向が見えない状況になったら『ゲームマスター』は「神保町陣営」の役職（ゆりね、メデューサ、ミノス、ぺこら、芽依、ぼぼろん）の『プレイヤー』を一人ずつ呼び、各キャラクターの能力の使用を確認します。「神保町陣営」の役職の全ての能力の確認が終わったら「ゾンビ」は「神保町陣営」の誰か1名を指名し襲撃を行います（ゾンビが複数名居る場合は身振り手振りで相談し襲撃する人物を決めて下さい）。襲撃された『プレイヤー』はゲームから除外され、ゲーム内での発言が禁じられます。

ゾンビの襲撃と役職の能力発揮の際は、

ぼぼろん→メデューサ→ゾンビの襲撃→ミノス→ぺこら→ゆりね
の順番になります。

3つのフェーズが終わったらターン終了となります。

ターン終了時に『ゲームマスター』は各陣営の残り人数を確認し、勝敗判定を行います。「ゾンビ」が全滅していたら「神保町陣営」が勝ち、「神保町陣営」の数が「ゾンビ」の数以下になったら「ゾンビ」の勝ちです。勝敗が確定していない場合は再度 [フェーズ：昼] から次ターンを行い勝敗が決着するまでターンを繰り返します。

3. 役職

○邪神ちゃん(狂人) ゾンビ陣営

能力：神保町に住んでいるが嘘をついてゾンビ陣営に味方する。

占い師・霊媒師からは神保町陣営と判定される。

勝利条件：ゾンビ陣営の勝利

特殊勝利条件：ゲーム終了時に自身が生存している

○花園ゆりね(魔女) 神保町陣営

能力：毒薬と回復薬を持ち、それぞれ1回ずつ使うことができる。

※毒薬は邪神ちゃんのみ効力を発揮し、邪神ちゃんに毒薬を使うと死亡させることができるが、それ以外の人物に使っても効果はない。回復薬は、直前の夜に死亡した人物を生き返らせることができる。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特殊勝利条件：毒薬で邪神ちゃんを死亡させる

○メデューサ(占い師) 神保町陣営

能力：毎晩1人を占い、人狼か人狼でないかを知ることができる。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特殊勝利条件：邪神ちゃんの生存

○ミノス(護衛) 神保町陣営

能力：夜に生存者を1人指名し、ゾンビの襲撃から守ることができる。

連続して同じ人物を指名することができる。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特殊勝利条件：神保町陣営勝利時に自身が生存

○ぺこら(日雇い護衛) 神保町陣営

能力：夜に生存者を1人指名し、ゾンビの襲撃から守ることができる。

連続して同じ人物を指名することは出来ない。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特殊勝利条件：ぽぼろんの生存

○橘芽依（ハンター） 神保町陣営

能力：ゾンビに襲われた際、生存者1人を道連れに出来る。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特別勝利条件：道連れの際に邪神ちゃんを道連れにする

○ぼぼろん（霊能者） 神保町陣営

能力：毎夜、前日に処刑された人がゾンビだったかどうかを知ることができる。

勝利条件：神保町陣営の勝利

特殊勝利条件：ぺこらの死亡

○神保町民 神保町陣営

特に能力は持たないが、その分死亡した時のリスクが少なく積極的に推理し発言することができる。

勝利条件：神保町陣営の勝利

○ゾンビ ゾンビ陣営

毎晩誰か1人を指名し死亡させることができる。

勝利条件：ゾンビの数が神保町民の数と同じかそれ以上になる

※特殊勝利条件

このゲームには通常の人狼のルールで遊ぶ『通常ルール』と、邪神ちゃんらしさを加えた『邪神ちゃんルール』があります。

特殊勝利条件は『邪神ちゃんルール』のときに使います。

特殊勝利条件の無い『通常ルール』で何度か遊んだ方や、人狼に慣れている方向けです。

4. シチュエーション

まずはオーソドックスで遊んでみて、慣れてきたらオリジナルのシチュエーションを考えて、使う役職を変えてみましょう。特殊勝利条件があると、より楽しめます。

一例を紹介します。

『オーソドックス』

オーソドックスな役職を使ったシチュエーションです。初めて遊ぶときはこのシチュエーションがおすすめてです。

[使用役職]

- ・ 神保町民 × 1
- ・ ゾンビ × 2
- ・ 邪神ちゃん × 1
- ・ メデューサ × 1
- ・ ミノス × 1

『アイドル現場』

「天使のえる」ことぽぼろんちゃんのライブ中にゾンビが発生！
ぺこらは日雇い護衛（シールド）としてぽぼろんを守り抜くことができるのか！？

[使用役職]

- ・ 神保町民 × 2
- ・ ゾンビ × 1
- ・ ぽぼろん × 1
- ・ ぺこら × 1
- ・ 邪神ちゃん × 1

『お花見』

お花見をしていたらいつの間にか周りがゾンビだらけに！？
でもそんなの芽依には関係ナシ。大蛇丸を道連れにできれば無問題。

[使用役職]

- ・ 神保町民 × 2
- ・ ゾンビ × 2
- ・ 邪神ちゃん × 1
- ・ 花園ゆりね × 1
- ・ メデューサ × 1
- ・ 橘芽依 × 1